

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 09-164739

(43)Date of publication of application : 24.06.1997

(51)Int.Cl.

B41J 21/00

B41J 5/30

G06F 3/12

(21)Application number : 07-326664

(71)Applicant : CASIO ELECTRON MFG CO LTD  
CASIO COMPUT CO LTD

(22)Date of filing : 15.12.1995

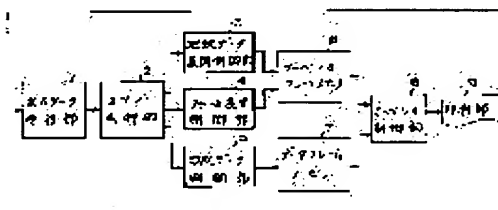
(72)Inventor : KONNAI KATSUMI

## (54) PRINTING DEVICE

### (57)Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To easily print tint blocks on a plain paper and at the same time, create a print image.

**SOLUTION:** If an instruction for tint block printing is given by a host computer, a tint block data development control part 3 selectively reads a unit tint block printing pattern from unillustrated CG and repeatedly writes a tint block printing pattern in overlay frame memory 6 in accordance with the development control by the tint block printing pattern development control part 3, and develops print data on the tint block printing pattern for the repetitious development of a figured texture pattern into overlay frame memory 6. After that, a form data is developed (overwrite) into overlay frame memory 6 in accordance with the control by a form development control part 4. Further, the image data which is output from the host computer is developed into data frame memory 7 in accordance with the control by a print data control part 5. Next, the data developed into overlay frame memory 6 and data frame memory 7 in accordance with the printing control by an overlay control part 8 is synthesized. Consequently, it is possible to print the tint block printing pattern and at the same time, the print the form data or the image data by a printing part 9.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision  
of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's  
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office



(19) 日本国特許庁（J P）

(12) 公開特許公報（A）

(11) 特許出願公開番号

特開平9-164739

(43) 公開日 平成9年(1997)6月24日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
B 4 1 J 21/00			B 4 1 J 21/00	A
			5/30	Z
G 0 6 F 3/12			G 0 6 F 3/12	F
				B

審査請求 未請求 請求項の数4 O L （全 8 頁）

(21) 出願番号 特願平7-326664

(22) 出願日 平成7年(1995)12月15日

(71) 出願人 000104124

カシオ電子工業株式会社  
東京都東大和市桜が丘2丁目229番地

(71) 出願人 000001443

カシオ計算機株式会社  
東京都新宿区西新宿2丁目6番1号

(72) 発明者 近内 勝美

東京都東大和市桜が丘2丁目229番地  
カシオ電子工業株式会社内

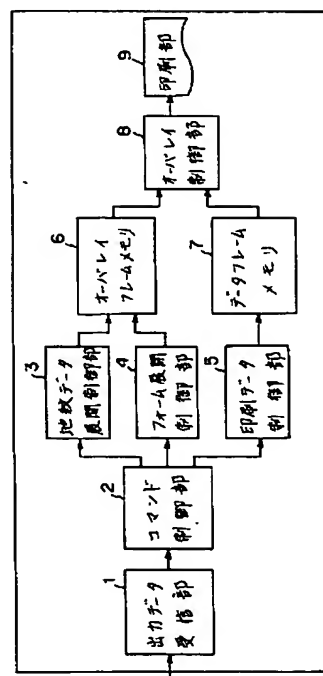
(74) 代理人 弁理士 大菅 義之

(54) 【発明の名称】 印刷装置

(57) 【要約】

【課題】 本発明は地紋印刷が可能な印刷装置に係り、普通紙を使用して簡単に地紋印刷を施し、同時に印刷画像を作成することができる印刷装置を提供することである。

【解決手段】 ホスト機器から地紋印刷の指示がある  
と、地紋データ展開制御部3は不図示のCGから単位地紋印刷パターンを選択して読み出し、地紋データ展開制御部3の展開制御に従って上記地紋印刷パターンを繰り返しオーバーレイフレームメモリ6に書き込み、上記地紋印刷パターンを繰り返す地紋印刷データをオーバーレイフレームメモリ6に展開する。その後、フォーム展開制御部4の制御に従ってフォームデータをオーバーレイフレームメモリ6に展開し（上書きし）、さらに、ホスト機器から出力される画像データを印刷データ制御部5の制御に従ってデータフレームメモリ7に展開し、オーバーレイ制御部8の印刷制御に従ってオーバーレイフレームメモリ6及びデータフレームメモリ7に展開したデータを合成することで、印刷部9により地紋印刷を行うと同時にフォームデータや画像データを印刷することができる。



1

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 単位地紋印字パターンを指定入力する入力手段と、

第1の画像メモリに前記単位地紋印字パターンを繰り返し出力し、所定印字領域を埋める回数展開する地紋印字画像情報生成手段と、

上位装置より入力する印字情報に対応したイメージデータを第2の画像メモリに展開する印字画像生成手段と、前記第1、第2の画像メモリに記憶された画像データを合成して印字出力する印字出力手段と、

を具備することを特徴とする印刷装置。

【請求項2】 前記第1の画像メモリと第2の画像メモリは、単一画像メモリより成ることを特徴とする請求項1記載の印刷装置。

【請求項3】 前記地紋印字画像情報はカラー情報であることを特徴とする請求項1、又は2記載の印刷装置。

【請求項4】 前記印字出力手段は、前記第2の画像メモリに展開した画像データを優先して印字出力することを特徴とする請求項1記載の印刷装置。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は地紋印刷が可能な印刷装置に関する。

## 【0002】

【従来の技術】 小切手や株券、手形等の所謂証券類には地紋印刷により一定の文字や記号が連続する地模様が施されている。今日、このような地模様が施された帳票は上述のような証券類等の金銭的な重要書類に利用されており、このような地模様が施された用紙に印刷を行い書類を作成しようとする場合、予め地紋印刷により地模様が施された用紙を購入することが必要であった。

【0003】 また、各種請求書や領収書、納品書等の取引書類、会社内の連絡書類等においてもその重要性を強調するため、又は他の書類と区別するため地紋印刷を施した用紙の用途は広い。7 尚、パーソナルコンピュータ用のアプリケーションソフトにより、地模様を用紙に印刷することができるが、本来的な地紋印刷によるものではない。すなわち、網掛け等の機能を使用し地模様のパターンを用紙1頁分作り上げ、このパターンを一旦記憶した後、必要に応じて読み出し、印刷データを上書きするものである。

## 【0004】

【発明が解決しようとする課題】 上述の様に従来では、地紋印刷と共に文字や記号、図形等の画像を施す場合、地紋印刷により予め地模様が施された用紙を購入することが必要であった。このため不便であると共に、コストの高い用紙を購入しなければならなかった。

【0005】 本発明は、こうした実情に鑑みなされたものであり、印刷装置自身で地紋印字を行い、普通紙を使用して簡単に地紋印刷を施し、同時に印刷画像を作成す

2

ることができる印刷装置を提供することである。

## 【0006】

【課題を解決するための手段】 上記目的は本発明によれば、単位地紋印字パターンを指定入力する入力手段と、第1の画像メモリに前記単位地紋印字パターンを繰り返し出力し、所定印字領域を埋める回数展開する地紋印字画像情報生成手段と、上位装置より入力する印字情報に対応したイメージデータを第2の画像メモリに展開する印字画像生成手段と、前記第1、第2の画像メモリに記憶された画像データを合成して印字出力する印字出力手段とを具備する印刷装置を提供することにより達成できる。

【0007】 このように構成することで、同じ地紋印字パターンを繰り返す地紋印刷データを第1の画像メモリに展開し、印字情報（画像データ）に対応したイメージデータを第2の画像メモリに展開し、両データをオーバーレイ印刷することで、地紋印刷と同時に画像データの印刷を行うことができる。

【0008】 また、前記第1の画像メモリと第2の画像メモリは単一の画像メモリで構成しても良く、このように構成するによりメモリを節約できる。また、前記地紋印字画像情報は、例えばカラー情報である。したがって、この場合には繰り返し展開した地紋印刷パターンを記憶する第1の画像メモリは、例えばイエロー（Y）、マゼンダ（M）、シアン（C）の各色毎の記憶部を有し、また、画像データが展開した第2の画像メモリにも同じイエロー（Y）、マゼンダ（M）、シアン（C）の各色毎の記憶部を有し、印刷出力手段によって各色毎に合成した印刷データを作成し、カラーの地紋印刷パターンを含む画像を印刷することができる。

【0009】 さらに、前記印字出力手段は、例えば前記第2の画像メモリに展開した画像データを優先して印字出力する構成である。このように構成することで、同一ドットに対して画像データと地紋印刷パターンが重なった時でも、画像データを優先して印刷部に出力することができる。また、このように印刷処理することでトナーの無駄を防止することができる。

## 【0010】

【発明の実施の形態】 以下、本発明の一実施形態を図面を用いて詳細に説明する。図1は、本実施形態の印刷装置のシステム構成図である。尚、本実施形態の説明において使用する印刷装置は、フォームオーバーレイ印刷が可能な印刷装置である。

【0011】 同図において、印刷装置は出力データ受信部1、コマンド制御部2、地紋データ展開制御部3、フォーム展開制御部4、印刷データ制御部5、オーバーレイフレームメモリ6、データフレームメモリ7、オーバーレイ制御部8、印刷部9で構成されている。出力データ受信部1は、不図示のホストコンピュータから出力される印刷情報を受信する。ホストコンピュータから出力され

3

るこの印刷情報の中には、予め出力されるフォームデータや、このフォームデータに書き込む数値や文字等の被フォームデータが含まれる。出力データ受信部 1 は入力する印刷情報をコマンド制御部 2 へ出力する。

【0012】コマンド制御部 2 は印刷情報に含まれるコマンドを解析し、コマンドの指示する処理を実行する。また、印刷情報の中には文字コードも含まれ、コマンド制御部 2 は文字コードに対応するドットパターンデータも出力する。コマンド制御部 2 は解析結果から、入力した印刷情報が地紋データであると判断する時はその印刷情報を地紋データ展開制御部 3 へ出力し、フォームデータであると判断する時はその印刷情報をフォーム展開制御部 4 へ出力し、印刷データであると判断する時はその印刷情報を印刷データ制御部 5 へ出力する。

【0013】地紋データ展開制御部 3 は、不図示のホストコンピュータから送られてくる、もしくは、不図示の操作キーから入力される、単位地紋印刷情報（地紋展開テキスト）を展開制御部 3 内部に設けられた単位地紋印刷情報登録メモリに登録記憶し、地紋印刷の指定に応じて、単位地紋印刷情報登録メモリ内に登録された地紋印刷情報に基づいて、所定単位の地紋印字パターンを繰り返し出力し、オーバーレイフレームメモリ 6 に連続する地紋印刷パターンを展開する。上述の所定単位の地紋印字パターンは、例えば「WORLD BANK」等の文字であり、このような単位文字を繰り返し出力する。また、フォーム展開制御部 4 はフォームオーバーレイ印刷の際、フォームデータに基づいて表や図を作成する制御部である。さらに、印刷データ制御部 5 は、地紋印刷上に印刷する画像データの展開制御部であり、印刷の際のいわゆる実データをデータフレームメモリ 7 に展開するものである。

【0014】一方、オーバーレイフレームメモリ 6 は、地紋データ展開制御部 3 から出力する地紋データとフォーム展開制御部 4 から出力するフォームデータを展開するメモリである。また、データフレームメモリ 7 は印刷データ制御部 5 から出力する印刷データを展開するメモリである。尚、オーバーレイフレームメモリ 6 及びデータフレームメモリ 7 は、例えば用紙 1 頁分の印刷データを展開できるメモリ容量をそれぞれ有し、減法混色の原理に基づくカラー印刷処理を行うためのイエロー（Y）、マゼンダ（M）、シアン（C）の 3 色、及びモノクロ印刷を行うためのブラック（B）それぞれについて対応するメモリエリアを有する。図 2 はオーバーレイフレームメモリ 6、及びデータフレームメモリ 7 それぞれに共通するメモリ構成の概念図である。

【0015】以上の構成の印刷装置においてその印刷処理動作を説明する。まず、本実施形態の印刷処理の全体を図 3 を用いて説明する。地紋印刷を施して画像データを印刷するためには、先ずホストコンピュータ 10 から地紋印刷の指定 1 2 を指示する信号を印刷装置 1 1 に出

4

力し、地紋印刷の指定を印刷装置 1 1 に行う。尚、この指定は印刷装置 1 1 に設けられたキーを操作して行ってもよい。次に、フォームデータがある場合、フォーム情報 1 3 としてフォームデータを印刷装置 1 1 に出力する。印刷装置 1 1 は上述の地紋印刷の指定に基づき地紋印刷パターンを読み出し、フォームデータと合成した合成データをオーバーレイフレームメモリ 6 に作成する。その後、ホストコンピュータ 10 で使用するアプリケーションソフトからの出力情報 1 4 である画像データを印刷装置 1 1 に出力し、データフレームメモリ 7 に対応するビットマップデータを展開する。そして、最後にオーバーレイ制御部 8 の印刷制御処理によってオーバーレイフレームメモリ 6 に作成した合成データとデータフレームメモリ 7 に展開したビットマップデータをフォームオーバーレイ合成し、合成データに基づく印刷を行う。

【0016】以上の基本処理動作に基づき各処理を具体的に説明する。図 4 は地紋印刷指示に基づきオーバーレイフレームメモリ 6 に地紋印刷パターンを書き込む処理を説明するフローチャートである。先ず、上述のホストコンピュータ 10 から地紋印刷の指示があると、印刷装置 1 1 内の各種制御フラグ及びカウンタ等のリセット処理を行う（ステップ（以下 ST で示す）1）。次に、前述の単位地紋印刷情報登録メモリに記憶された、地紋展開テキストをホストコンピュータ又は操作パネルからの入力に応じて選択して読出し、これに対応した文字フォントデータを不図示のキャラクタジェネレータ（CG）から読み出し、オーバーレイフレームメモリ 6 に展開する（ST 2）。ここで、地紋展開テキストには 3 つの情報が予め設定されており、①単位地紋印刷パターン情報、②展開パターン選択情報、③色指定情報の 3 つの情報である。単位地紋印刷テキスト情報（①）としては、例えば「WORLD BANK」等の単位文字を表すテキストデータが単位地紋印刷情報登録メモリに登録記憶される。

【0017】また、展開パターンとしては、例えば図 6 に示す各種パターンを作成するための展開アドレス順序を規定した情報が予め地紋データ展開制御部 3 に複数種類記憶されており、これを入力された展開パターン選択情報（②）に従って所定の展開パターンを生成するアドレス指定情報が選択される。尚、以後の説明において、上述の展開処理（ST 2）では、地紋データ展開制御部 3 が単位地紋印刷パターンとして「WORLD BANK」のパターン文字を順次生成するものとする。

【0018】まず、単位地紋印刷テキスト情報の指定に応じて第 1 番目の文字パターン「W」を CG から読出しオーバーレイフレームメモリに展開すると、次に、現横アドレスに文字間ドット数を加算し（ST 3）、現横アドレスが用紙の横サイズを越えたか判断する（ST 4）。この場合、現横アドレスは現在のポインタが示すオーバーレイフレームメモリ 6 の横方向（オーバーレイフレームメ

5

メモリ6のメモリエリアをX-Y軸で表現すればX方向)のポイント位置を示し、このポイント位置に文字間ドット数である図7のP'を加算し、この位置(現横アドレス)が用紙の横サイズを越えたか判断する。ここで、図7によって上述の処理の概念を説明すると、初期時p1にポイントが位置するとすれば、ポイントは上述の文字間ドット数P'の加算により位置p2に移動し、このp2のポイント位置(現横アドレス)が用紙の横サイズを越えたか判断する。

【0019】上述の例の場合、p2のポイント位置(現横アドレス)は用紙の横サイズを越えていないので(ST4がN(ノー))、次に展開テキストが終了か判断する(ST5)。ここで、展開テキストが終了していなければ上述の処理(ST2)にもどり展開テキストの次の文字の展開処理を順次実行するが、展開テキストが全文字(例では「K」まで)終了した場合には(ST5がY(イエス))、現横アドレスに地紋間ドット数(図5のP')を加算し(ST6)、現横アドレスが用紙の横サイズを越えたか判断する(ST7)。すなわち、この場合現横アドレスは現在のポイントが示す位置p3であり、この位置p3に地紋間ドット数P'を加算し、この位置p4が用紙の横サイズを越えたか判断する。

【0020】上述の判断において、位置p4が用紙の横サイズを越えていない場合(ST7がN)、地紋データ展開制御部3は、再度地紋印刷パターンを発生して繰り返し展開するため、地紋印刷テキストポイント(上述のポイントとは異なる)を先頭に戻し(ST8)、テキストデータを最初から読み出す(ST2)。

【0021】以後上述の処理を繰り返し(ST2~ST8)、順次ポイントをp3、p4、...と移動しつつ同じ地紋印刷パターンを1ライン分作成すると、現横アドレスが用紙の横サイズを越えたかの判断(ST4、又はST7)はY(イエス)となる。すなわち、いずれかの時点で1ライン分の地紋印刷パターンが作成されたことになり、次のラインに同じ地紋印刷パターンを作成すべく現縦アドレスに文字間ドット数を加算する(ST9)。すなわち、図7に示す縦方向(前述と同様X-Y軸で表現すればY方向)の文字間ドット数P''を現在の縦アドレスに加算する。

【0022】次に、上述のようにして作成した1ライン分の展開パターンを前述の展開パターン選択情報(②)に従って1文字分、例えば右にシフトし、そのまま複写する(ST10)。この処理により、前行の展開パターンに対して1文字分右にスライドした同じ展開パターンが作成できる。その後、現縦アドレスに文字間ドット数を加算し(ST11)、現縦アドレスが用紙の縦サイズを越えたか判断する(ST12)。そして、この判断がN(ノー)の間、上述の処理を繰り返し(ST10~ST12)、1文字分ずつスライドした同じ展開パターンをオーバーレイフレームメモリ6に書き込む。

6

【0023】そして、最後に現縦アドレスが用紙の縦サイズを越えたことを判断し(ST12がY)、処理を終了する。以上のように処理することにより、簡単に地紋データをオーバーレイフレームメモリ6に展開することができる。尚、図8は上述の処理により、例えば地紋印刷パターンとして「WORLD BANK」の文字をオーバーレイフレームメモリ6に展開した場合の例を示すものであり、地紋パターンを形成するための選択データの流れも示す。また、オーバーレイフレームメモリ6内の展開パターンを見易くするため同図に一部を拡大して示す。

【0024】尚、上述の地紋データをオーバーレイフレームメモリ6に展開する間、フォームデータをフォーム展開制御部4の制御に従って展開する。この場合、オーバーレイフレームメモリ6に書き込まれるデータは合成される。また、このフォームデータの展開は、地紋データをオーバーレイフレームメモリ6に展開した後上書きする構成としてもよい。

【0025】上述のようにして地紋データとフォームデータの合成データをオーバーレイフレームメモリ6に展開した後、ホストコンピュータ10からアプリケーションソフトに従った画像データ(実データ)が入力する。具体的には、出力データ受信部1を介して印刷装置11に入力した画像データは、一旦不図示の受信バッファに格納された後、コマンド制御部2によって文字コードをドットパターンデータに変換し、コマンドに従った処理を実行する。その結果、データフレームメモリ7には例えば用紙1頁分のビットマップデータが展開される。

【0026】尚、上述のオーバーレイフレームメモリ6に展開された合成データ、及びデータフレームメモリ7に展開されたビットマップデータは、前述の図2に示すように、カラー印刷の場合、イエロー(Y)、マゼンダ(M)、シアン(C)、の各色のデータが4エリア(4個のファイル)に展開している。

【0027】以上のように、本実施形態の印刷装置によれば、地紋印刷を行うと共に、フォームデータを印刷でき、さらに画像データを印刷することもできる。尚、本例の説明では地紋印刷と共に、フォームデータの印刷を施す構成としたが、本発明は必ずしもフォームデータを印刷する構成である必要はない。

【0028】また、図9はオーバーレイ制御部8の回路構成例を示す図である。オーバーレイフレームメモリ6、及びデータフレームメモリ7は前述のように、それぞれイエロー(Y)、マゼンダ(M)、シアン(C)、ブラック(B)の記憶エリア(4枚のファイル)で構成され、各色のデータがオーバーレイ制御部8を介して印刷部9に出力される。ここで、同図に示すようにオーバーレイフレームメモリ6の出力はそれぞれアンドゲート(ANDゲート)19a~19dに出力され、データフレームメモリ7から出力される画像データとの論理積をとる構成である。また、アンドゲート(ANDゲート)19a~1

7

9dには、オアゲート（ORゲート）20を介してデータフレームメモリ7から画像データが出力される。したがって、対応する（同一）ドットに対し画像データと地紋データ（又はフォームデータ）が存在する時、データフレームメモリ7のイエロー（Y）、マゼンダ（M）、シアン（C）、ブラック（B）のいずれかの出力が少なくとも1個ハイ信号（H）となれば、オアゲート（ORゲート）20の出力はハイ信号（H）となり、上述のアンドゲート（ANDゲート）19a～19dからの出力は全てロー信号（L）となる。すなわち、この場合印刷部9にはデータフレームメモリ7からオアゲート（ORゲート）21a～21dを介して出力される画像データのみが供給される。

【0029】したがって、上述のようにオーバレイ制御部8を構成することにより、同一ドットに対して画像データと地紋データが重なった時でも、画像データを優先して印刷部9に出力することができる。また、このように構成することにより、トナーの無駄も防止できる。

【0030】次に、本発明の他の実施形態について説明する。図10は、他の実施形態の印刷装置のシステム構成図である。本実施形態の印刷装置が前述の例と異なる点は、本実施形態の印刷装置はメモリとして1個のフレームメモリ18を使用し、地紋データ展開制御部、フォーム展開制御部、印刷データ制御部のそれぞれから出力する各種データをこのフレームメモリ18に展開する構成である。このように構成することにより、少ないメモリ容量の印刷装置を使用して地紋印刷を行うものである。

【0031】したがって、本実施形態の構成は基本的に前述の図1と同様であるが、1個のフレームメモリ18で構成することから地紋データ展開制御部15、フォーム展開制御部16、印刷データ制御部17の出力はフレームメモリ18に供給される。すなわち、出力データ受信部1は、前述の例と同様、ホストコンピュータ10から出力される印刷情報を受信し、コマンド制御部2へ出力する。コマンド制御部2は印刷情報に含まれるコマンドを解析し、この解析結果に従って解析したコマンドが地紋印刷指示のコマンドの場合、地紋データ展開制御部15の制御に基づき、地紋印刷パターンを不図示のCGから読み出し、前述の図4に示すフローチャートに従ってフレームメモリ18に展開する。また、コマンド解析の結果、フォームデータが入力したと判断する場合、フォーム展開制御部16の制御に基づき、このフォームデータをフレームメモリ18に展開する。さらに、その後ホストコンピュータ10から画像データが入力すると、この画像データに含まれるコマンド解析を行い、画像データに基づくビットマップデータをフレームメモリ18に展開する。

【0032】以上のように処理することで、1個のフレームメモリ18に地紋データ、フォームデータ、画像デ

8

ータを順次上書きでき、フレームメモリ18に全てのデータを展開できる。このようにしてフレームメモリ18に展開されたデータは、フレームメモリ18から印刷データとして印刷部9に出力され、印刷データに基づく印刷処理が行われる。

【0033】したがって、本実施形態によれば1個のフレームメモリ18を用いて地紋印刷を施すと共に、フォームデータを印刷でき、さらに画像データを印刷することもできる。特に、上述の処理を1個のフレームメモリ18を使用するだけで達成でき、効率良く複数の印刷処理を行うことができるものである。

【0034】尚、本実施形態の説明では、地紋印刷パターンの展開は図7に示すように、右に順次シフトする構成としたが、展開パターンの選択によって他の展開パターンを使用することができる。例えば、図6の（2）の展開パターンを使用すれば、同一の地紋印刷パターンが順次左にシフトするように構成でき、図6の（3）の展開パターンを使用すれば、同一の地紋印刷パターンが一旦左にシフトし、その後右にシフトするように構成できる。

【0035】また、上記実施例では、地紋印刷パターンの指定情報は、印刷時にホストコンピュータから転送されてくる場合を示したが、予め複数種類の地紋印刷パターン情報を地紋データ展開制御部に登録記憶しホストコンピュータのアプリケーションや操作パネルからの指定によって所望の情報を選択して地紋印刷処理を行うことも可能である。

【0036】更に、地紋印刷パターンとして文字パターンの例を示したが、市松模様等の繰り返す模様を発生する情報であってもよい。

【0037】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば通常の画像データと共に地紋印刷を行うことができるので、コストの高い地紋印刷が施された用紙を購入する必要がなく、普通紙を使用して地紋印刷を施しつつ画像印刷を行うことができる。

【0038】また、単一のフレームメモリを用いても地紋印刷と共に、画像印刷を行うことができるので、より少ない容量のメモリを用いて上記印刷処理を行うこともできる。

【0039】また、地紋印刷と共に行う印刷処理は、フォームデータの印刷でもよく、極めて広い印刷用途に使用することができる。さらに、同一ドットに対して画像データと地紋データが重なった時でも、画像データを優先して印刷部に出力することができ、トナーの無駄を防止することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】一実施形態の印刷装置のシステム構成図であ

る。

【図2】一実施形態のオーバレイフレームメモリ及びデ

9

ータフレームメモリそれぞれに共通するメモリ構成の概念図である。

【図3】一実施形態の印刷処理の全体を説明する図である。

【図4】地紋印刷指示に基づきオーバーレイフレームメモリに地紋印刷パターンを書き込む処理を説明するフローチャートである。

【図5】地紋印刷パターンの構成図である。

【図6】(1)～(n)は展開パターンの例を説明する図である。

【図7】一実施例のスキナー装置の動作を説明するタイムチャートである。

【図8】地紋印刷パターンとして「WORLD BANK」の文字をオーバーレイフレームメモリに展開した例を示す図である。

【図9】オーバーレイ制御部の回路構成例を示す図である。

【図10】他の実施形態の印刷装置のシステム構成図である。

【符号の説明】

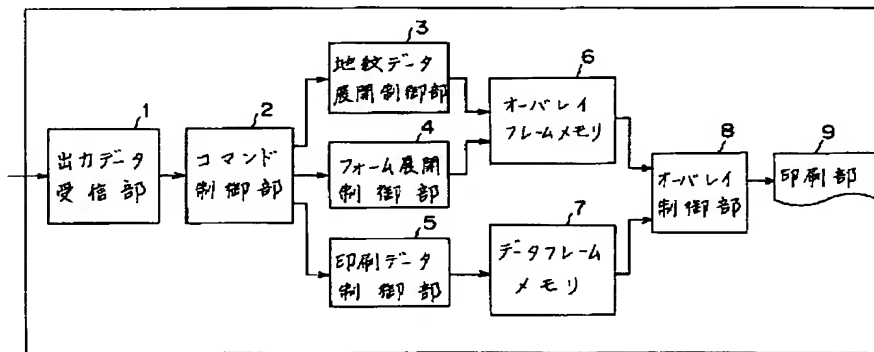
1 出力データ受信部

10

- 2 コマンド制御部
- 3 地紋データ展開制御部
- 4 フォーム展開制御部
- 5 印刷データ制御部
- 6 オーバレイフレームメモリ
- 7 データフレームメモリ
- 8 オーバレイ制御部
- 9 印刷部
- 10 ホストコンピュータ
- 11 印刷装置
- 12 地紋印刷指定情報
- 13 フォーム情報
- 14 アプリケーションソフトウェアの出力情報
- 15 地紋データ展開制御部
- 16 フォーム展開制御部
- 17 印刷データ制御部
- 18 フレームメモリ
- 19 a～19 d アンドゲート (ANDゲート)
- 20 オアゲート (ORゲート)
- 21 a～21 d オアゲート (ORゲート)

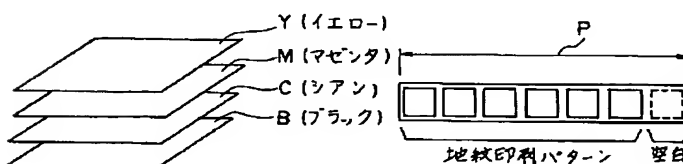
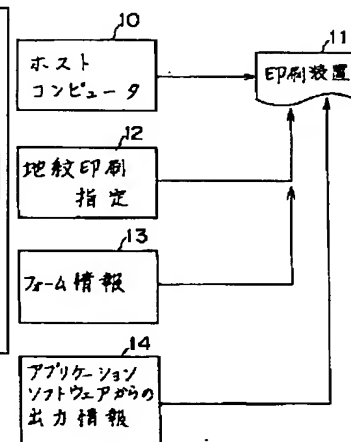
【図1】

【図3】

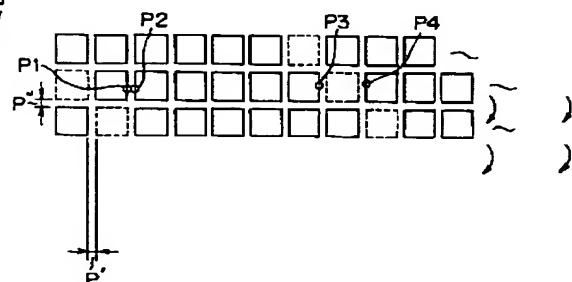


【図2】

【図5】

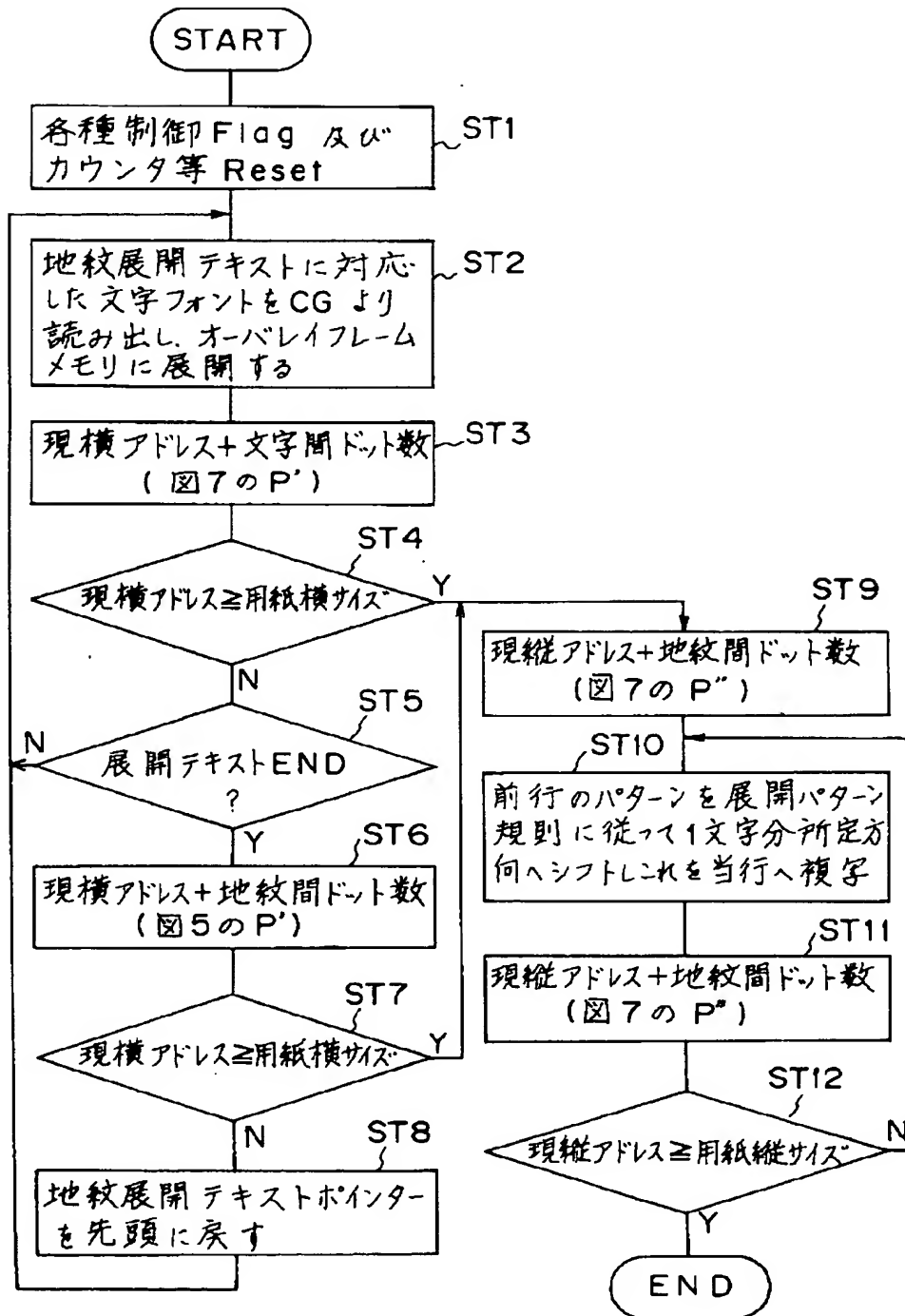


【図7】

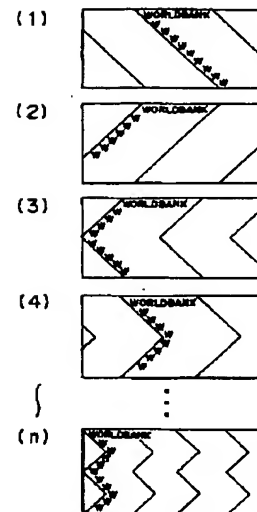




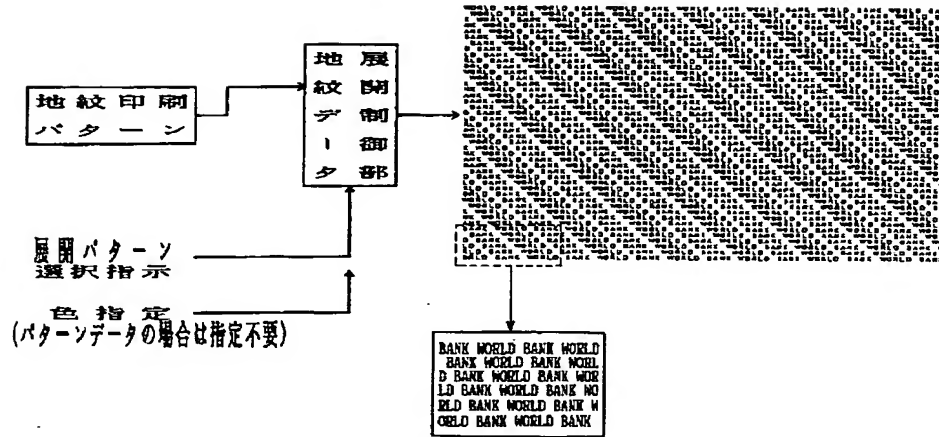
【図4】



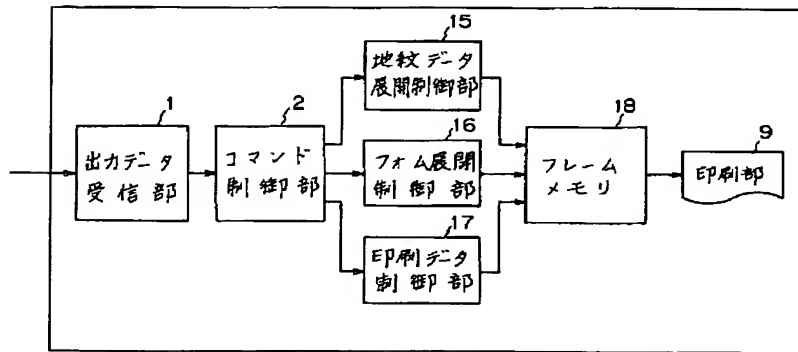
【図6】



【図8】



【図9】



【図10】

